

Игра –бродилка «Путешествие по родному городу»

Возраст: 4+

Количество игроков: 2-4 человек.

Цель игры:

- закрепление представлений детей и взрослых о некоторых объектах родного города: заводах, памятниках, улицах, строениях;
- укрепление семейных и коллективных детско-родительских отношений средствами досуговой деятельности.

Задачи:

Обучающие:

- Продолжать формировать представления детей и взрослых о городе, в котором они живут, о его достопримечательностях;
- учить выполнять правила игры;
- учить использовать жребий при организации игры и разрешении возникающих конфликтов.

Развивающие:

- развивать интерес к родному городу через игровую деятельность (знакомство с его достопримечательностями);
- развивать связную речь, словарный запас;
- способствовать игровой деятельности в команде.

Воспитательные:

- воспитывать чувство гордости за малую Родину;
- организовать совместный досуг детей и родителей;

Оборудование: игровое поле с изображениями объектов г. Искитима, игральный кубик, фишки по количеству игроков.

Описание:


«Прогулка по родному городу» предлагается в игровой форме, где с помощью фигурок и кубика, можно совершить прогулку по городу Искитиму, расширяя знания о достопримечательностях родного города. Все игровое поле содержит яркие иллюстрации с достопримечательностями города Искитима, такие как: парк им. Коротеева, памятник воинам ВОВ, заводы: цементный, ЖБИ, спортивный комплекс «Арена 300», железнодорожный вокзал г. Искитима и др.

Игра «Прогулка по родному городу» понятна и проста, но при своей простоте способствует формированию у детей способности понимать и принимать правила очерёдности, умения считать, воспитывает умение сопереживать, договариваться и работать в команде.


Правила игры


В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Участникам необходимо поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Игрок, который дошёл до слова «Финиш» первым-победитель.


На поле проложена дорожка из оранжевых (основных) кругов и кругов разного цвета, обозначающих определенные действия. Итак:

 круги-если фишка остановилась на желтом круге, игрок называет объект(достопримечательность), расположенный рядом с кругом;

 круги – движение по кругу;

 круги- пропусти ход;

 круги- движение вперед по стрелке;

 круги-движение назад по стрелке.